

#### A SZÁMOLÓGÉP GOMBjai

- |                        |                         |                                                  |
|------------------------|-------------------------|--------------------------------------------------|
| ① OFF                  | ② ON/C                  | ③ 2ndF                                           |
| ④ DRG+<br>DRG          | ⑤ arc hyp<br>hyp        | ⑥ $\sin^{-1} \cos^{-1} \tan^{-1}$<br>sin cos tan |
| ⑦ TAB<br>F→E           | ⑧ n!<br>CE              | ⑨ $\rightarrow D$ MSD<br>-DEG                    |
| ⑩ $e^x \epsilon$<br>ln | ⑪ $10^x F$<br>log       | ⑫ $-r \theta$<br>a                               |
| ⑬ $-xy$<br>b           | ⑭ CPLX<br>—             | ⑮ $\pi A$<br>EXP                                 |
| ⑯ $\sqrt[y]{x}$<br>yx  | ⑰ $\sqrt[c]{x}$<br>—    | ⑱ $1/x$<br>x <sup>-1</sup>                       |
| ⑲ $\int$<br>(          | ⑳ $\int \Sigma x$<br>)  | ㉑ 0 - 9                                          |
| ㉒ -BIN<br>÷            | ㉓ -OCT<br>X             | ㉔ -HEX<br>-                                      |
| ㉕ -DEC<br>+            | ㉖ $x \sqrt{x^2}$<br>x-M | ㉗ S q<br>RM                                      |
| ㉘ DATA C/D<br>M+       | ㉙ + / -                 | ㉚ RND<br>.                                       |
| ㉛ %<br>=               |                         |                                                  |

#### A KEZELŐGOMBOK

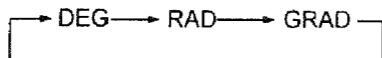
- ① OFF Kikapcsoló gomb  
E gomb megnyomásakor a számológép kikapcsol.  
Automatikus kikapcsolás funkció (A.P.O.)  
A számológép az elemek kímélése érdekében körülbelül  
8 perccel az utolsó gombnyomás után automatikusan  
kikapcsol.
- ② ON/C Bekapcsoló, valamint törlés/statisztikai számítás  
üzemmód gomb.  
A számológép bekapcsolásához nyomja meg ezt  
a gombot. A számológép működésre kész. Ha használ

közben nyomja meg, a számológép aktuális műveletei  
a memória kivételével törlődnek.

③ 2ndF STAT A statisztikai program bekapcsol. Ha a számológépet  
e gombokkal a statisztikai számítás üzemmódra állítja,  
a „STAT” jel látható, és ezzel egy időben a numerikus  
értékek és a számítási parancsok a memória  
tartalma kivételével törlődnek. A statisztikai számítás  
üzemmódban ugyanakkor a  $\square$ ,  $\square$ ,  $\square$  és  $\square$  gomb  
 $\square$ ,  $\square$ ,  $\square$ ,  $\square$ , illetve  $\square$  gombként működik. Ha ezeket  
a gombokat közvetlenül 2ndF gomb után nyomja meg,  
azok  $\square$ ,  $\square$ ,  $\square$ , illetve  $\square$  gombként működnek.

③ 2ndF A második funkciót jelölő gomb.

④ DRG+  
DRG DRG Fok/radián/grad kiválasztó/szögmértek-váltó gomb  
Trigonometriai, inverz trigonometriai és koordináta-  
konverzió számításokhoz használható. A DRG gomb  
megváltoztatja a szögmérteket.



(A DRG+ gomb megnyomása)  
PI: DEG → GRAD: Nyomja meg a DRG+ gombot  
kétszer!  
„DEG” mód: a bevitel és eredmény fokban  
jelenik meg.  
„RAD” mód: a bevitel és eredmény radiánban  
jelenik meg  
„GRAD” mód: a bevitel és eredmény  
gradiensben jelenik meg.

$$(100^\circ = 90^\circ = \frac{\pi}{2})$$

⑤ 2ndF DRG+ A DRG+ gombbal megegyező funkció, de ez a gomb ezen  
kívül még át is tudja váltani a kijelzőn látható számot egy másik  
meghatározott szögmértekre.

⑤  $\frac{y}{x}$  Typ Hiperbolikus / arcusz hiperbolikus függvényszámítás  
gomb

⑥  $\frac{\sin^{-1}}{\cos^{-1}}$  Trigonometrikus és inverz trigonometrikus  
függvényszámítás gomb

⑦ TAB Kijelzési formátumváltó gomb/tabulátor  
Ha a számítás eredménye „lebegőpontos” formátumban  
jelenik meg, ennek a gombnak a segítségével átváltható  
normálalakra, majd újból megnyomásra vissza.

⑧ 2ndF TAB A számítás eredményének megjelenítésénél megadható  
a tizedes jegyek száma.

⑧  $\frac{1}{CE}$  Törlés/faktoriális gomb

⑨ CE Egy rosszul megadott szám törlése  
123  $\square$  455  $\square$  456  $\square$  579.

⑩ 2ndF  $\square$  A kijelzőn látható szám faktoriálisának kiszámítása.  
Egy szám =n) faktoriálja:  $n \cdot (n-1) + (n-2) \dots 2 \cdot 1$

⑨  $\frac{1}{CE}$  Fok/perc/másodperc 1 fok átváltás/hexadecimális  
szám gomb  
 $\square$   $\square$   $\square$  Fok/perc/másodperc átváltása fokra és  
vissza

⑩  $\square$  Hexadecimális „D” gomb (csak a hexadecimális  
modellben használható (HEX mód))

⑩  $\frac{e^x}{\ln}$  Természetes logaritmus / a logaritmus inverz függvénye  
és hexadecimális szám gomb  
 $\square$   $\square$  e alapú logaritmus számítása ( $e=2,718281828$ ) 2ndF  $\square$   
HEX mód, hexadecimális „E” gomb

⑪  $\frac{10^x}{\log}$  10-es alapú logaritmus / a logaritmus inverz függvénye  
és hexadecimális szám gomb  
 $\square$   $\square$  10-es alapú logaritmus számítása  
2ndF  $\square$  10-es alapú logaritmus inverz függvényének számítása  
 $\square$  HEX mód, hexadecimális „F” gomb

⑫  $\frac{-r}{a}$  Valós szám beírása / koordinátaátváltás  
A komplex számok valós részének beírására, valamint  
a számítási eredmény valós résznek előhívására szolgál  
Koordinátaátváltáskor használható, a derékszögű  
koordinátarendszerben (X, Y) X koordináta megadásához,  
vagy poláris koordináták (r,  $\theta$ ) esetében r megadásához.  
Használható továbbá az X vagy r kiszámított értékének  
előhívásához.

⑬ 2ndF  $\square$  A derékszögű koordináták átváltása poláris  
koordinátára

⑬  $\frac{-r}{a}$  Képzeltbeli szám beírása / koordinátaátváltás.  
A komplex számok képzetes részének beírására,  
valamint a számítási eredmény képzetes részének  
előhívására szolgál  
Koordinátaátváltáskor használható, a derékszögű  
koordinátarendszerben (x, Y) Y koordináta  
megadásához, vagy poláris koordináták (r, q) esetében  
q megadásához. Használható továbbá az Y vagy q  
kiszámított értékének előhívásához.

⑭ 2ndF  $\square$  A poláris koordináta átváltása derékszögű koordinátára

⑭  $\square$  Jobb oldali shift gomb / komplex számok üzemmód  
gomb

$\square$  Példa:

Beírás	Megjelenítés
① 12356 $\square$ $\square$	$\rightarrow$ 123
	45 $\rightarrow$ 12345
② 5 EXP 24 $\square$ $\square$	$\rightarrow$ 5 00
	35 $\rightarrow$ 5 35

⑮ 2ndF  $\square$  A komplex számok üzemmód beállítása

⑮  $\frac{1}{EXP}$  A kitevő beírása / pi és hexadecimális szám gomb  
 $\square$  Számok beírása normálalakban  
2ndF  $\square$  A pi állandó ( $p = 3,141592654$ ) beírása  
 $\square$  HEX mód, hexadecimális „A” gomb

⑯  $\frac{1}{EXP}$  és hexadecimális szám gomb  
 $\square$  Egy szám hatványozása  
2ndF  $\square$  szám x gyökének kiszámítása  
 $\square$  HEX mód, hexadecimális „B” gomb

⑰  $\frac{1}{EXP}$  Négyzetgyök / köbgyök és hexadecimális szám gomb  
 $\square$  A kijelzőn látható szám négyzetgyökének kiszámítása  
2ndF  $\square$  A kijelzőn látható szám köbgyökének kiszámítása  
 $\square$  HEX mód, hexadecimális „C” gomb

⑱  $\frac{1}{EXP}$  Négyzet / reciprok gomb  
 $\square$  A kijelzőn látható szám négyzetének kiszámítása  
2ndF  $\square$  A kijelzőn látható szám reciprokának kiszámítása

⑲  $\square$  Kezdő zárójel / csere gomb  
 $\square$  Zárójel nyitása  
2ndF  $\square$  A kijelzőn látható szám lecserélése  
a munkamemóriában tárolt számra ( $x \leftrightarrow y$ )

⑳  $\frac{1}{EXP}$  Zárójel bezárása / statisztikai számítás gomb  
Ha a statisztikai számítás üzemmód be van kapcsolva:  
 $\square$  A beírt minták (n) számának megjelenítése  
2ndF  $\square$  Az adatok összegének kiszámítása ( $\Sigma x$ )

㉑  $\square$  - 9 Szám gombok  
Számok beírása

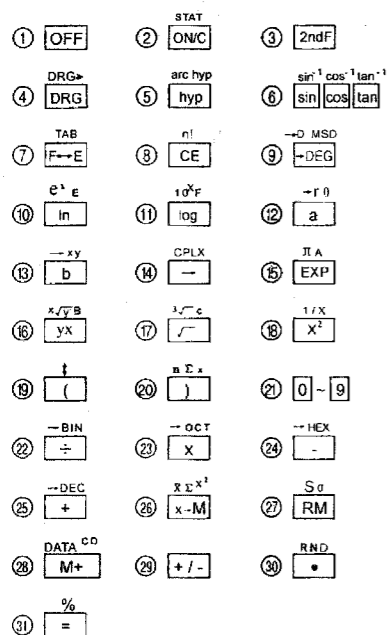
㉒  $\frac{1}{EXP}$  Osztas / bináris üzemmód  
 $\square$  Osztas  
Bináris üzemmód bekapcsolása  
2ndF  $\square$  A kijelzőn látható szám átváltása 2-es alapú  
számrendszerbe

㉓  $\frac{1}{EXP}$  Szorzás / nyolcas számrendszer üzemmód  
 $\square$  Szorzás  
Nyolcas számrendszer üzemmód bekapcsolása  
2ndF  $\square$  A kijelzőn látható szám átváltása 8-as alapú  
számrendszerbe

㉔  $\frac{1}{EXP}$  Kivonás / hexadecimális üzemmód  
 $\square$  Kivonás  
Hexadecimális számrendszer üzemmód bekapcsolása  
2ndF  $\square$  A kijelzőn látható szám átváltása hexadecimális  
rendszerbe  
A kijelzőn látható szám átváltása 16-os alapú  
számrendszerbe

㉕  $\frac{1}{EXP}$  Összeadás / tízes számrendszer  
 $\square$  Összeadás  
2ndF  $\square$  A tízes számrendszer (normál) üzemmód beállítása  
A kijelzőn látható szám átváltása 10-es számrendszerbe

#### A SZÁMOLÓGÉP GOMBjai



#### A KEZELŐGOMBOK

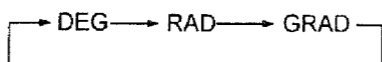
- OFF** Kikapcsoló gomb  
E gomb megnyomásakor a számológép kikapcsol. Automatikus kikapcsolás funkció (A.P.O.)  
A számológép az elemek kímélése érdekében körülbelül 8 perccel az utolsó gombnyomás után automatikusan kikapcsol.
- ON/C** Bekapcsoló, valamint törlés/statisztikai számítás üzemmód gomb.  
A számológép bekapcsolásához nyomja meg ezt a gombot. A számológép működésre kész. Ha használ

közben nyomja meg, a számológép aktuális műveletei a memória kivételével törlődnek.

**STAT** A statisztikai program bekapcsol. Ha a számológépet e gombokkal a statisztikai számítás üzemmódra állítja, a „STAT” jel látható, és ezzel egy időben a numerikus értékek és a számítási parancsok a memória tartalma kivételével törlődnek. A statisztikai számítás üzemmódban ugyanakkor a  $\frac{1}{x}$ ,  $\frac{1}{y}$ ,  $\frac{1}{z}$  és  $\frac{1}{w}$  gomb  $\frac{1}{x}$ ,  $\frac{1}{y}$ ,  $\frac{1}{z}$ ,  $\frac{1}{w}$  illetve **DATA** gombként működik. Ha ezeket a gombokat közvetlenül **2ndF** gomb után nyomja meg, azok  $\frac{1}{x}$ ,  $\frac{1}{y}$ ,  $\frac{1}{z}$ ,  $\frac{1}{w}$  illetve **CE** gombként működnek.

**3** **2ndF** A második funkciót jelölő gomb.

**4** **DRG→ DRG** Fok/radián/grad kiválasztó/szögérték-váltó gomb  
**DRG** Trigonometriai, inverz trigonometriai és koordináta-konverzió számításokhoz használható. A DRG gomb megváltoztatja a szögértéket.



(A **DRG** gomb megnyomása)

PI: DEG → GRAD: Nyomja meg a **DRG** gombot kétszer!

„DEG” mód: a bevitel és eredmény fokban jelenik meg.

„RAD” mód: a bevitel és eredmény radiánban jelenik meg

„GRAD” mód: a bevitel és eredmény gradiensben jelenik meg.

$$(100^\circ = 90^\circ = \frac{\pi}{2})$$

**2ndF DRG** A **DRG** gombbal megegyező funkció, de ez a gomb ezen kívül még át is tudja váltani a kijelzőn látható számot egy másik meghatározott szögértékre.

**5** **sin<sup>-1</sup>** Hiperbolikus / arcus hiperbolikus függvényszámítás gomb

**6** **sin<sup>-1</sup>** Trigonometrikus és inverz trigonometrikus függvényszámítás gomb

**7** **TAB F→E** Kijelzési formátumváltó gomb/tabulátor  
**F→E** Ha a számítás eredménye „lebegőpontos” formátumban jelenik meg, ennek a gombnak a segítségével átváltható normálalakra, majd újból megnyomásra vissza.

**2ndF TAB** A számítás eredményének megjelenítésénél megadható a tizedes jegyek száma.

**8** **CE** Törlés/faktoriális gomb

**CE** Egy rosszul megadott szám törlése  
123 **CE** 455 **CE** 456 **CE** 579.

**2ndF n!** A kijelzőn látható szám faktoriálisának kiszámítása.  
Egy szám =n) faktoriálisa:  $n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot 2 \cdot 1$

**9** **1/x** Fok/perc/másodperc 1 fok átváltás/hexadecimális számgomb  
**1/x** **2ndF** **1/x** Fok/perc/másodperc átváltása fokra és vissza

**D** Hexadecimális „D” gomb (csak a hexadecimális modellben használható (HEX mód))

**10** **e<sup>x</sup>** Természetes logaritmus / a logaritmus inverz függvénye és hexadecimális számgomb  
**e<sup>x</sup>** e alapú logaritmus számítása ( $e=2,718281828$ ) **2ndF e<sup>x</sup>** HEX mód, hexadecimális „E” gomb

**11** **log** 10-es alapú logaritmus / a logaritmus inverz függvénye és hexadecimális számgomb  
**log** 10-es alapú logaritmus számítása  
**2ndF log** 10-es alapú logaritmus inverz függvényének számítása  
**F** HEX mód, hexadecimális „F” gomb

**12** **r** Valós szám beírása / koordinátaátváltás  
A komplex számok valós részének beírására, valamint a számítási eredmény valós résznek előhívására szolgál  
Koordinátaátváltáskor használható, a derékszögű koordináta-rendszerben (X, Y) X koordináta megadásához, vagy poláris koordináták (r,  $\theta$ ) esetében r megadásához. Használható továbbá az X vagy r kiszámított értékének előhívásához.

**2ndF r** A derékszögű koordináták átváltása poláris koordinátára

**13** **b** Képzeltbeli szám beírása / koordinátaátváltás.  
A komplex számok képzetes részének beírására, valamint a számítási eredmény képzetes részének előhívására szolgál  
Koordinátaátváltáskor használható, a derékszögű koordináta-rendszerben (x, Y) Y koordináta megadásához, vagy poláris koordináták (r, q) esetében q megadásához. Használható továbbá az Y vagy q kiszámított értékének előhívásához.

**2ndF b** A poláris koordináta átváltása derékszögű koordinátára

**14** **CPLX** Jobb oldali shift gomb / komplex számok üzemmód gomb

**CE** Példa:

Beírás	Megjelenítés
① 12356 <b>CE</b> <b>CE</b>	123
45 <b>CE</b>	12345
② 5 <b>EXP</b> 24 <b>CE</b> <b>CE</b>	5 00
35 <b>CE</b>	5 35

**2ndF CPLX** A komplex számok üzemmód beállítása

**15** **EXP** A kitevő beírása / pi és hexadecimális számgomb  
**EXP** Számok beírása normálalakban  
**2ndF X** A pi állandó ( $p = 3,141592654$ ) beírása  
**A** HEX mód, hexadecimális „A” gomb

**16** **EXP** és hexadecimális számgomb  
**EXP** Egy szám hatványozása  
**2ndF EXP** szám x gyökének kiszámítása  
**B** HEX mód, hexadecimális „B” gomb

**17** **C** Négyzetgyök / köbgyök és hexadecimális számgomb  
**C** A kijelzőn látható szám négyzetgyökének kiszámítása  
**2ndF C** A kijelzőn látható szám köbgyökének kiszámítása  
**C** HEX mód, hexadecimális „C” gomb

**18** **1/x** Négyzet / reciprok gomb  
**1/x** A kijelzőn látható szám négyzetének kiszámítása  
**2ndF 1/x** A kijelzőn látható szám reciprokának kiszámítása

**19** **1/x** Kezdő zárójel / csere gomb  
**1/x** Zárójel nyitása  
**2ndF 1/x** A kijelzőn látható szám lecserélése a munkamemóriában tárolt számra ( $x \leftrightarrow y$ )

**20** **1/x** Zárójel bezárása / statisztikai számítás gomb  
Ha a statisztikai számítás üzemmód be van kapcsolva:  
**D** A beírt minták (n) számának megjelenítése  
**2ndF D** Az adatok összegének kiszámítása ( $\Sigma x$ )

**21** **0-9** Számgombok  
Számok beírása

**22** **1/x** Osztas / bináris üzemmód  
**1/x** Osztas  
Bináris üzemmód bekapcsolása  
**2ndF 1/x** A kijelzőn látható szám átváltása 2-es alapú számrendszerbe

**23** **1/x** Szorzás / nyolcas számrendszer üzemmód  
**1/x** Szorzás  
Nyolcas számrendszer üzemmód bekapcsolása  
**2ndF 1/x** A kijelzőn látható szám átváltása 8-as alapú számrendszerbe

**24** **1/x** Kivonás / hexadecimális üzemmód  
**1/x** Kivonás  
Hexadecimális számrendszer üzemmód bekapcsolása  
**2ndF 1/x** A kijelzőn látható szám átváltása hexadecimális rendszerbe  
A kijelzőn látható szám átváltása 16-os alapú számrendszerbe

**25** **1/x** Összeadás / tízes számrendszer  
**1/x** Összeadás  
**2ndF 1/x** A tízes számrendszer (normál) üzemmód beállítása  
A kijelzőn látható szám átváltása 10-es számrendszerbe